**Имена:** Денислав Илиев, Божидар Станчев

**Дата: 2019-04-20**

**Предмет: Програмиране с Java, част 2**

**имейл: denislav9711@gmail.com**

**GitHub: https://github.com/Denkata-Iliev/****ChessForOneNew**

Шах за един

**1. Условие**

Класическата игра на шах, като ролята на единия играч се изпълнява от компютъра. За да се селектира фигура се клика върху нея, следващия клик оказва къде да отиде. Трябва да се спазват всички правила на играта шах.

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на платформата Java.

**3. Теория**

Програмата проверява дали избраният от човека ход е валиден. Ако е валиден, фигурата се придвижва, ако не е – се показва съответното съобщение.

**4. Използвани технологии**

Визуалните елементи, както и самият алгоритъм работещ под Java са реализирани с помощта на софтуера IntelliJ IDEA.

**5. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте програмата, вижте визуалния интерфейс, който ще се появи на екрана.

**6. Примерни данни**

…

**7. Описание на програмния код**

Програмата се стартира от Application класа.

В пакета gui е частта с интерфейса на програмата, а в пакета Logic е основната логика и валидация на играта.

**8. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение.**

Програмата може да се използва за развлечение.

**9. Използвани източници**

* <https://www.youtube.com/playlist?list=PLOJzCFLZdG4zk5d-1_ah2B4kqZSeIlWtt>